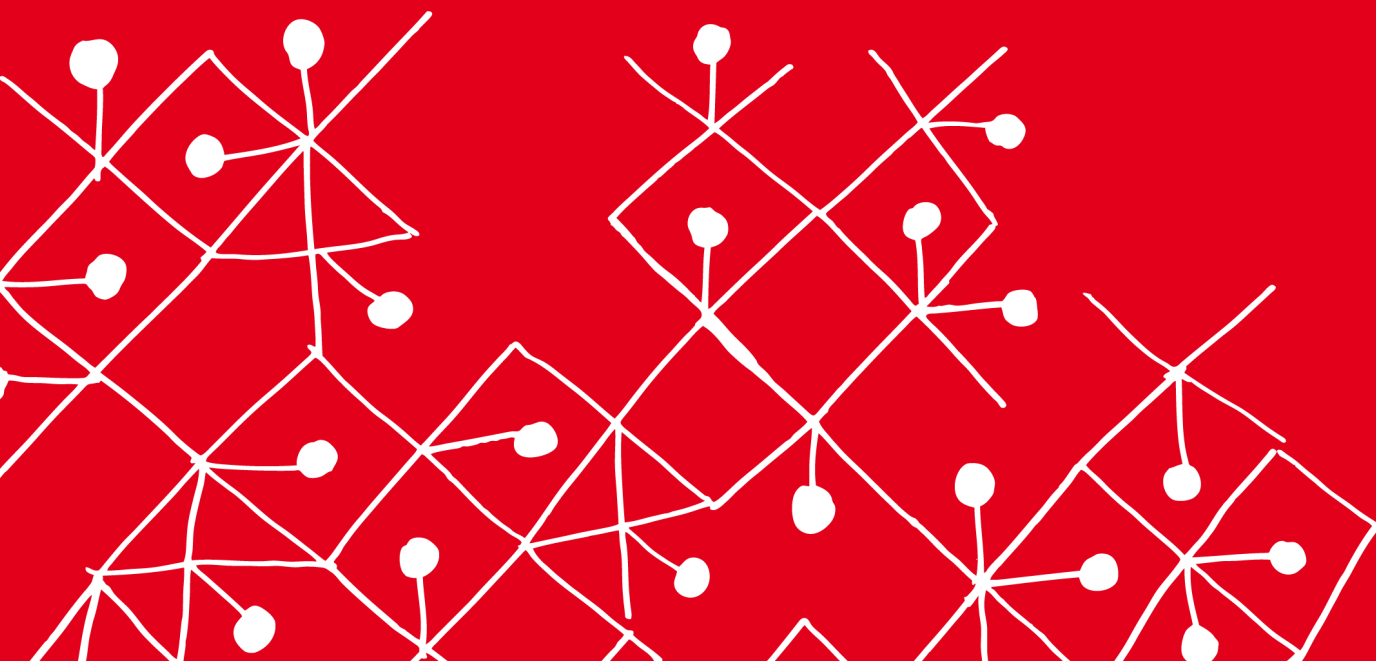


Polska



Inwestycje polskiego sektora gier komputerowych

2017-04-27 05:16:25



Wrocławski Techland jest znany na całym świecie dzięki dwóm seriom gier wideo. Pierwsza to "Call of Juarez", gry akcji osadzone w realiach Dzikiego Zachodu. Druga to gry o zombie - "Dead Island" i znakomicie przyjęte "Dying Light". Teraz firma inwestuje w innowacje.

Centrum badań i rozwoju gier ma powstać do końca listopada 2020 roku we Wrocławiu. Koszt inwestycji to około 40 mln złotych, w tym 11 mln pozyskane jest z jednego z programów wsparcia funduszy Unii Europejskiej. Do czego się przyda Techlandowi takie centrum? Głównym celem będzie wsparcie badań, których efekty wykorzystywane zostaną przy tworzeniu nowych tytułów.

- Specyfika branży gier na ogół bazuje na wynikach własnych poszukiwań, gdyż nie ma rozwiązań, które są gotowe. Trzeba je wykreować. Badania trwają cały czas - koniec jednych jest początkiem następnych - komentuje Michał Ostojki Dyrektor Operacyjny firmy Techland. - Centrum badań, które chcemy rozwijać, da nam pełne spektrum możliwości w tworzeniu i testowaniu nowych rozwiązań technologicznych - dodaje Ostojki.

Efekty pracy będzie można podziwiać dopiero w przyszłości, w kolejnych grach studia. Jakich? Na razie nie wiadomo. Być może będzie to kontynuacja serii "Call of Juarez" albo "Dying Light". Techland pracował parę lat temu także nad grą akcji w średniowiecznym świecie fantasy, "Hellraid". Prace nad nią zostały wstrzymane, ale być może jej szkielet i koncept zostaną jeszcze wykorzystane.

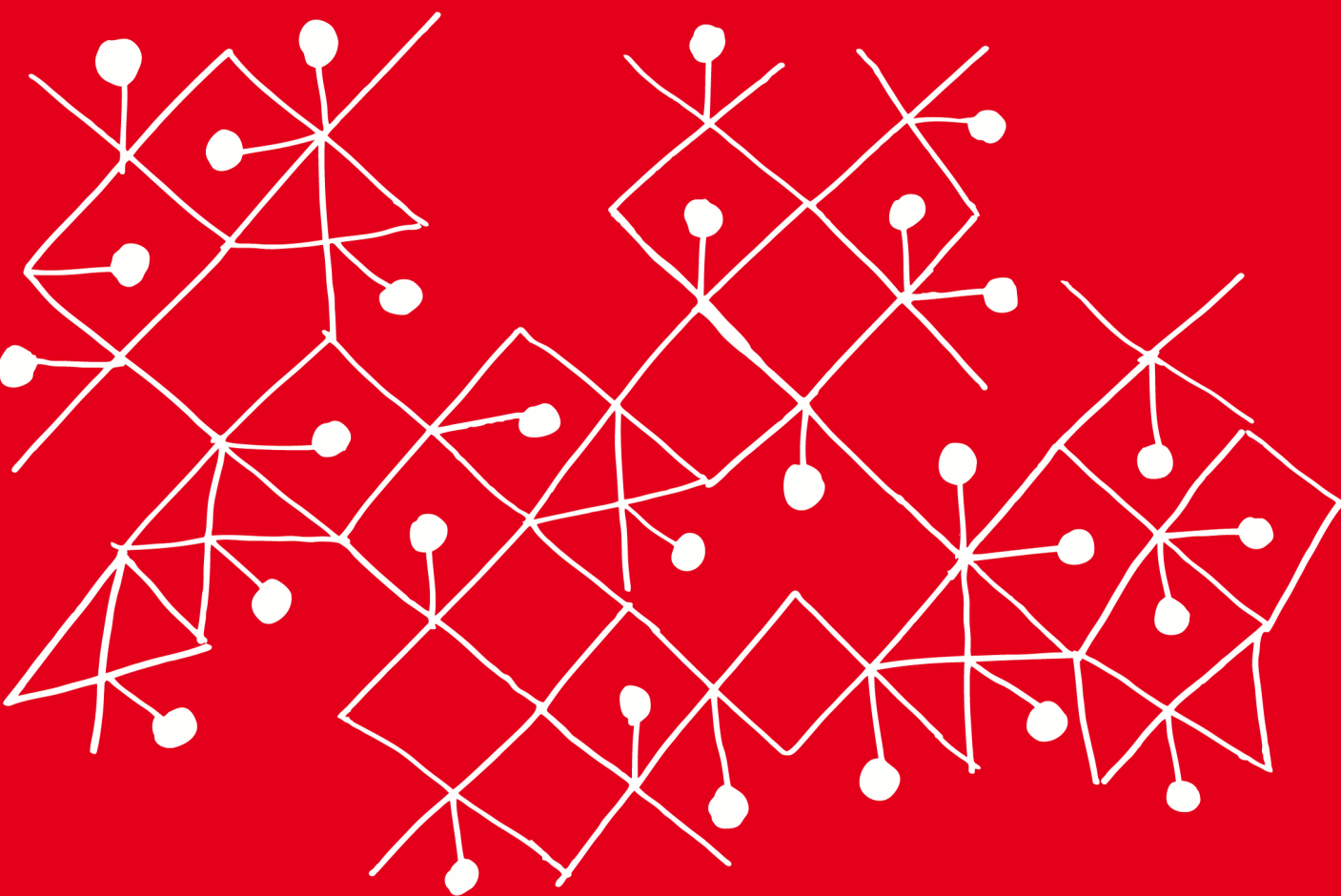
Od czasu swojego powstania w 1991 roku, Techland konsekwentnie budował i wzmacniał swoją pozycję na rynku, by od roku 2000 prowadzić sukcesywny podbój rynków międzynarodowych.

Pierwotnie działania firmy skupiały się na dystrybucji oprogramowania w Polsce. Później, pod koniec lat dziewięćdziesiątych, rozpoczęliśmy własną produkcję oprogramowania oraz gier wideo. Obecnie Techland tworzy wysokobudżetowe produkcje na wszystkie główne platformy rozrywkowe - PC, Xbox 360, Xbox One, PlayStation 3 oraz PlayStation 4. Główną technologią jaką do tego wykorzystujemy jest nasz autorski silnik, obecnie w wersji 6, będący kompleksowym narzędziem developerskim rozwijanym nieprzerwanie od ponad 10 lat. Wykorzystując autorski silnik stworzyliśmy i wydaliśmy ponad 20 gier, w tym niezwykle popularne Dead Island, Call of Juarez, Dying Light oraz Dying Light: The Following. Tworzone są również gry mobilne na urządzenia z systemem iOS i Android.

Techland to zespół ponad 260 ambitnych i kreatywnych ludzi. Pracują w tej firmie najwyższej klasy specjaliści z różnych dziedzin, jak również utalentowani młodzi ludzie będący dopiero na początku swojej kariery zawodowej.

Firma posiada biura we Wrocławiu, Warszawie, Ostrowie Wielkopolskim oraz Vancouver.

<http://firma.techland.pl/o-nas>, ©Techland



INNOWACYJNA GOSPODARKA
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



**MINISTERSTWO
ROZWOJU**

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI FUNDUSZ
ROZWOJU REGIONALNEGO



Projekt jest współfinansowany przez Unię Europejską ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego